POŽIADAVKY NA UCHÁDZAČOV O MAGISTERSKÉ ŠTÚDIUM V AKAD. ROKU 2026/27

ATELIÉR / KATEDRA: **Ateliér vizuálnych efektov a herného dizajnu**

ŠTUDIJNÝ ODBOR: **Umenie**

ŠTUDIJNÝ PROGRAM: **Tvorba obrazu vo filme a v multimédiách**

ŠTUDIJNÝ PLÁN: **HERNÝ DIZAJN**

Forma štúdia: **Denné štúdium**

TERMÍN KONANIA PRIJÍMACÍCH SKÚŠOK: 24. 6. 2026 o 9,00, hod. Ateliér VFXHD, Zochova 5, Bratislava. **Všetci uchádzači o štúdium na magisterskom stupni FTF VŠMU môžu absolvovať prijímací pohovor iba prezenčne a v školou stanovenom termíne. Prijímacie konanie sa uskutočňuje v slovenskom jazyku, rovnako tak aj následné štúdium.**

ELEKTRONICKÁ PRIHLÁŠKA: Účastník sa prihlasuje najneskôr do **8. 4. 2026** výlučne elektronicky cez portál http://e-prihlaska.vsmu.sk. Elektronickú prihlášku po jej vyplnení a potvrdení v systéme uchádzač netlačí a neposiela poštou. Stiahne ju a najneskôr do **8. 4. 2026** pošle spolu s povinnými **prílohami** k prihláške mailom na mihokova@vsmu.sk.

Povinné prílohy k prihláške, ak je uchádzač študent, alebo absolvent FTF VŠMU:

1. profesijný životopis - pdf
2. potvrdenie o zaplatení povinného poplatku 40,- Eur. - scan, foto, potvrdenia, výpis z internet bankingu. (pozn. Elektronická prihláška Vám po jej vyplnení a potvrdení ponúkne možnosť tlačiť príkaz na úhradu, kde sa nachádzajú všetky potrebné údaje k platbe.)

V prípade nezaplatenia poplatku spojeného s prijímacím konaním v stanovenej výške, prihláška na štúdium nebude akceptovaná.
Poplatok za prijímacie konanie v prípade neúčasti na prijímacom konaní bude vrátený vo výške 50% len na základe žiadosti a predloženého lekárskeho potvrdenia.
Žiadosť o vrátenie poplatku je potrebné VŠMU zaslať do 30 dní odo dňa prijímacieho konania.

3. Ak ste už na FTF absolvovali bakalárske štúdium, pošlite do mailu slovnú informáciu, že ste náš absolvent a aj rok, v ktorom ste absolvovali

Povinné prílohy k prihláške, ak sa uchádzač na FTF hlási z inej vysokej školy:

1. profesijný životopis - pdf
2. potvrdenie o zaplatení povinného poplatku 40,- Eur. - scan, foto, potvrdenia, výpis z internet bankingu. (pozn. Elektronická prihláška Vám po jej vyplnení a potvrdení ponúkne možnosť tlačiť príkaz na úhradu, kde sa nachádzajú všetky potrebné údaje k platbe.)

V prípade nezaplatenia poplatku spojeného s prijímacím konaním v stanovenej výške, prihláška na štúdium nebude akceptovaná.
Poplatok za prijímacie konanie v prípade neúčasti na prijímacom konaní bude vrátený vo výške 50% len na základe žiadosti a predloženého lekárskeho potvrdenia.
Žiadosť o vrátenie poplatku je potrebné VŠMU zaslať do 30 dní odo dňa prijímacieho konania.

3. Vypočítaný vážený študijný priemer zo všetkých absolvovaných semestrov bakalárskeho štúdia (vpíšte do tela e-mailovej správy). Priložte potvrdenie zo Študijného oddelenia, príp. Dodatok k diplomu s výpisom absolvovaných predmetov.

4. Ak ste už absolvovali bakalárske štúdium, pošlite e-mailom scan / fotografiu bakalárskeho diplomu.

Keď študijná referentka zaznamená v systéme AIS prihlášku a zároveň dostane e-mailom prihlášku s prílohami, účastník dostane notifikáciu o obdržaní. **Doručenie prihlášky a príloh po stanovenom termíne neakceptujeme a prihlášky neprijímame.**

VŠEOBECNÉ KRITÉRIA PRIJÍMANIA:
Základnou podmienkou prijatia na magisterské štúdium je úspešné ukončenie bakalárskeho štúdia. (§ 56 Zákona o VŠ). Prijatie uchádzačov, ktorí ešte nemajú vysokoškolské vzdelanie prvého stupňa (bakalárske štúdium), je podmienené jeho získaním najneskôr do dňa zápisu /podmienečné prijatie na štúdium v zmysle **§ 58 ods. 1** Zákona o VŠ/

Informácie pre zahraničné uchádzačky a uchádzačov:

- Prijímacie konanie a podmienky štúdia študijných programov v slovenskom jazyku na FTF sú rovnaké pre všetkých študentov, bez ohľadu na ich štátnu príslušnosť.
- Študenti a študentky, ktorí absolvovali bakalársky stupeň vzdelania v zahraničí, musia priložiť uznávaciu doložku a úradné osvedčenú kópiu o ukončenom vzdelaní a jeho úradný preklad do Slovenského jazyka, presný postup na tomto linku (všetky dokumenty je potrebné vložiť do e-prihlášky ako jeden PDF súbor) : https://www.vsmu.sk/uchadzaci/uznavanie-dokladov-o-vzdelani/
- Minimálne kritérium na prijatie zahraničného uchádzača na študijný program uskutočňovaný v slovenskom jazyku, je znalosť slovenského jazyka na úrovni A2 doložená certifikátom (certifikát musí byť vydaný oprávnenou inštitúciou sídliacou a pôsobiacou v Slovenskej republike.)
- V prípade, že sa uchádzač v čase prihlášky nepreukáže certifikátom zo slovenského jazyka na úrovni A2, je povinný v čase konania prijímacej skúšky vykonať test zo slovenského jazyka (minimálna úspešnosť 50 %)
- Výšku poplatku za test zo slovenského jazyka: 30 eur (uhrádza sa v deň konania testu – bez uhradenia uchádzač/ uchádzačka nemôžu byť zapísaní na štúdium)
- Ak uchádzač predloží maturitné vysvedčenie, certifikát alebo potvrdenie znalosti slovenského jazyka na úrovni A2, prípadne preukáže na prijímacom konaní znalosť slovenského jazyka na úrovni A2, preukázal dostatočné jazykové znalosti potrebné na zápis na štúdium

ŠPECIFICKÉ KRITÉRIA PRIJÍMANIA:

1. **Projekt magisterskej praktickej záverečnej práce** (umeleckého výkonu), ktorému sa uchádzač chce venovať počas magisterského štúdia.

   Uchádzač definuje svoj záujem o tvorbu mediálneho diela na magisterskej úrovni, definuje námet a tvorivé postupy, ktorými by chcel dosiahnuť požadovaný vizuálny cieľ. Vhodná je fotografická alebo výtvarná vizualizácia predkladaného projektu.

   Rozsah: 1500 slov + fotografie a ilustrácie.
   Formát: .pdf
   Úprava: 1.0.0_AHD_2026_Priezvisko_Meno_MGR_projekt.pdf

   Projekt sa odovzdáva do úložiska v prostredí MS TEAMS. Prístupy budú vykreované po odovzdaní prihlášok.

Okrem toho dokument sa elektronicky vkladá na WEB stránku „https://ahd.AHD.sk“ spoločne s ďalšími prácami.[1]

2. **Uchádzačom realizované práce.** Priečinok má nasledujúcu štruktúru.

2.1. Bakalársky projekt – umelecká časť.

2.1.1. Záverečný projekt BC štúdia. Umelecká práca obsahujúca herný projekt, na ktorom sa uchádzač počas BC štúdia podieľal ako autor alebo spoluautor.
2.1.2. Bakalárske pásmo,
2.1.3. Making-of, vizualizácia svojho podielu spolupráce na spoločnom projekte.
2.1.4. Walkthrough odovzdávaného projektu.
2.1.5. Playthrough s komentárom.
2.1.6. GDD,
2.1.7. ADD projektu.
2.1.8. Showreel. Akumuluje najdôležitejšie tvorivé postupy počas Bc. štúdia.
2.1.9. Explikácia k predkladaným prácam.

Úprava: 2.1.**1**_AHD_2025_ Priezvisko_Meno_BC_Projekt_Nazov_prace.rar (zip)
(Rozsah 5-15 min.)
2.1.**2**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Bakalárske_pasmo.mp4
(Rozsah 10-15 min.)
2.1.**3**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Projekt_Making_of.mp4
(Rozsah najviac 3 min.)
2.1.**4**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Projekt_Walkthrough.mp4
(Rozsah podľa potreby)
2.1.**5**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Projekt_Playthrough.mp4
(Rozsah podľa potreby)
2.1.**6**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Projekt_GDD.pdf
(Rozsah podľa potreby)
2.1.**7**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Projekt_ADD.pdf
(Rozsah podľa potreby)
2.1.**8**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Showreel.mp4
(Rozsah najviac 2 min.)
2.1.**9**_AHD_2025_Priezvisko_Meno_BC_Projekt_Explikácia.pdf

2.2. Bakalársky projekt – teoretická časť. Uchádzač predkladá písomnú bakalársku teoretickú prácu obsahujúcu okrem teoretickej časti aj analýzu svojho bakalárskeho projektu. (Elektronickej podoba.)

Úprava: Calibri, 11-12, formát pdf.
2.2.0_AHD_2026_Priezvisko_Meno_BC_Teoreticka_praca_Nazov_prace.pdf
Rozsah: cca 30 strán + vizualizácie.[2]

2.3. Portfólio. Uchádzač má vlastnými prácami preukázať svoj záujem o zvolenú oblasť štúdia (napr. práce 3D, 2D, videofilmy, voľné fotografie, web stránky atd. ...).

[1] V prípade, že uchádzač nie je študentom Bc. štúdia FTF požiada o pridelenie prístupu na WEB. vizualneefekty@gmail.com **(uchádzač bude zároveň dodatočne informovaný o celoškolskom spôsobe ukladania prác – uloží práce dvojmo, Teams a WEB stránka)**

[2] Pre uchádzačov z externého prostredia bakalárska teoretická práca môže byť nahradená textom v porovnateľnom rozsahu zaoberajúcim sa vizuálnymi efektami, herným dizajnom alebo blízkou problematikou.

Hierarchizuje ich podľa dôležitosti, ktorú im prikladá v poradí od najvýznamnejšej po menej významnú.

Úprava: formát mp4, jpg, pdf.

2.3.1. Práce vytvorené v školskom prostredí
2.3.1.1_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_01_Nazov_prace.mp4 (jpg)
2.3.1.2_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_02_Nazov_prace.mp4 (jpg)
2.3.1.3_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_03_Nazov_prace.jpg

2.3.2. Práce vytvorené na objednávku zákazníkom
2.3.2.1_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_01_Nazov_prace.mp4 (jpg)
2.3.2.2_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_02_Nazov_prace.mp4 (jpg)
2.3.2.3_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_03_Nazov_prace.jpg

2.3.3. Práce vytvorené z vlastného záujmu
2.3.3.1_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_01_Nazov_prace.mp4 (jpg)
2.3.3.2_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_02_Nazov_prace.mp4 (jpg)
2.3.3.3_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Portfolio_03_Nazov_prace.jpg

(Uchádzač nemusí obsadiť všetky kategórie)

2.4. Explikácia k portfóliu v elektronickej podobe. Uchádzač predkladá stručný popis a vysvetlenie ku svojim prácam.

Úprava: Calibri, 11, formát pdf.
2.4.0_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Explikácia_portfolia.pdf
Rozsah: podľa potreby.

2.5. Profesijný životopis.

Úprava: Calibri, 11, formát „.pdf“.
2.5.0_AHD_2026_Priezvisko_Meno_Zivotopis.pdf

2.6. Vlastný fotoportrét. Fotografia je farebná a zachytáva predovšetkým tvár uchádzača. Foto má informačný charakter, nesúvisí s talentovým posudzovaním.
Úprava: formát 5x5cm 3OO DPI, jpg.
2.6.0_AHD_2026_Priezvisko_Meno.jpg

Projekt sa odovzdáva do úložiska v prostredí MS TEAMS. Prístupy budú vykreované po odovzdaní prihlášok.

TERMÍN ODOVZDANIA PRÁC uvedených v špecifických kritériách: **do 12. 6. 2026 výlučne online.**

Doručenie prác po stanovenom termíne: práce nebudeme akceptovať a uchádzač sa nebude môcť zúčastniť prijímacích skúšok.

PRIJÍMACIA SKÚŠKA:
Uchádzač o štúdium sa v rámci prijímacieho konania podrobí skúške pred skúšobnou komisiou menovanou dekanom FTF VŠMU. Skúška **POZOSTÁVA Z:**

- vyhodnotenia študijných výsledkov uchádzača na bakalárskom stupni (max. počet získaných bodov: **20**)
- posúdenia a zhodnotenia uchádzačovho projektu záverečnej magisterskej práce z hľadiska jeho umeleckého potenciálu, náročnosti, primeranosti a reálnosti aj vzhľadom na objektívne možnosti školiaceho pracoviska (max. počet získaných bodov: **20**)
- zhodnotenia praktických prác portfólia (max. počet získaných bodov: **30**)
- ústneho pohovoru s uchádzačom (max. počet získaných bodov: **30**)

Uchádzač o štúdium môže na prijímacej skúške získať **max. 100 bodov**.

Na prijatie na štúdium je potrebné získať min. 60 bodov.

Navrhnutí na prijatie budú prví uchádzači v poradí, ktorí splnili podmienky prijatia a získali viac ako 60 bodov.

PLÁNOVANÝ POČET PRIJATÝCH UCHÁDZAČOV: 8